

אירועי השבוע בתעשיית הגיימינג הישראלית

GameIS Wednesdays #10
WIGIS - WOMEN IN GAMES

הנחיית: אלינור שפס (לשעבר-סמנלל פיתוח עסקי ב-CrazyLabs)
בהשתתפות של: ענת שפרלינג (Toya) נטע שדה בלאט (MoonActive) אן אלמוג (CrazyLabs) קרן מרום (Beach Bum)

יום ד' 16/9 21:00

Game IS Events

מפגש אונליין שיעסוק בנושא נשים בגיימינג
 התחלה: 21:00 16/09/2020 - סיום: 23:00 16/09/2020
 בתוכנית: 45 דקות של פאנל ואחריה שאלות ותשובות עם הקהל.
 מנחה: אלינור שפס, עד לאחרונה סמנלל פיתוח עסקי ב-Crazy Labs יתארחו:

Co-Founder and CEO - Anat Shperling / - Toya
 Lead Game Designer - Ann Almog / CrazyLabs
 Founder and COO - Keren Somekh Marom / BeachBum
 VP Monetization - Netta Sadeh Blat / MoonActive

נשמח לראות את כולכן! 🎉

הוסף ליומן:

הרשמה

כיצד מתפרנסים ממשחקים?
 תובנות וכלים שאסף דורי אדר בחמש השנים האחרונות כיצד בתחום המשחקים - מפגש זום (ללא תשלום, בהרשמה מראש) - יום שני ה-14.9.20 20:30

הרשמה

משרות מקודמות

BeachBum
[User Acquisition Specialist](#)
[Data Analyst](#)

GIGANTIC LTD
[Senior Product Manager](#)

JOYVOO
[Junior Unity3D Developer](#)
[עשרות משרות נוספות](#)



גיימינג ניישן: הענף שמגלגל מיליארדים

כתבה נוספת על תעשיית המשחקים הישראלית עם דגש על מובייל גיימינג, ההצלחות בתקופת הקורונה ובכלל. כל זאת מעפרונה של [RaFa Refaella Goichman](#), עיתונאית [TheMarker Online](#) שמרבה לעסוק בתחום בשנים האחרונות.

[לכתבה](#)



במבה והממלכה הקסומה - חוזר

[צוות](#) של מפתחים מוכשרים ושוחרי נוסטלגיה שיחזרו את משחק הקאלט "[במבה והממלכה הקסומה](#)" והעלה אותו שוב לאוויר.

*ראוי לציין שחלק מחברי הצוות המקורי היו שותפים גם בהקמת העמותה ואחד מהם אף מוביל אותה כעת

[למשחק](#)



ראיון עם יוצרי Of Bird and Cage באתר Vgames

ארנולד נסיס ובן שמואלוף ישבו עם [שמואל מקונן](#) לשיחה על פיתוח משחקים, מוזיקה ומה שביניהם (הרבה, מסתבר)

[למאמר](#)



UA 101 - הביאו את השחקנים!

מפגש בנושא אסטרטגיה וביצוע של קמפיין UA מזווית של איש שווק, סוכנות ואנשי UA.

איך מתכננים, קריאטיב, וביצוע? פרספקטיבה של אנשי UA בתוך התהליך השיווקי של משחק.

[ההקלטה](#)



Art Direction

מפגש בנושא ארט דיירקשן

45 דקות של שיחה ואחריה שאלות ותשובות עם הקהל.

מנחה: סתיו גולדשטיין (Ludo) עם לילי ריו (Supermechs), ארז קרמר גולדשטיין (Iglou Creative), עינב דרעי (CrazyLabs)

[ההקלטה](#)



UX UI In Global Games

חווית השחקנים מעולה עוברת דרך ממשק שנבדק שוב שוב בטריטוריות שונות. בואו לשמוע מהמומחים איך מאפיינים

ובודקים, בודקים ומאפטים ואיך לא ליפול היכן שאחרים כבר נפלו. דובר מחו"ל בחסות אפלאוז (!) - האזינו וצפו בהקלטה!

[ההקלטה](#)



משחקים כחול לבן עם FuzzBall

פרק בסדרת "משחקים כחול לבן" בה נותנים במה למפתחים ישראלים והפעם התארח מור זילברמן עם משחק המסיבה !FUZZBALL

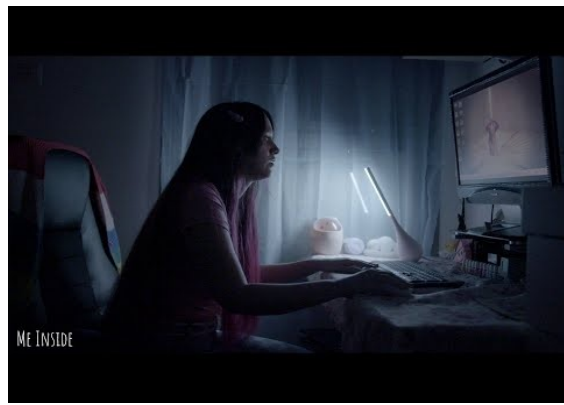
צפו



Once Upon a Dream (VR) - Visual & Color

Ron Shalev - Used unity engine to create an interactive story in VR for his MFA degree in Tel Aviv University (TAU).

צפו



אני בתוכי - דנה לארה ביום - סרט אימה ומשחק

© בי"ס לאמנויות הקול והמסך, מכללת ספיר | School of Audio & Visual Arts Sapir college ישראל 2020 | 18 דקות | אנגלית | אנימציה

צפו



Digitizer - September 2020 Teaser

אילן מנור מציג טיזר למשחקו החדש - Digitizer

צפו

עתידות: בקרוב תזמזם בזום

מאגר חברות תעשיית הגיימינג בישראל

חברה מתחום הגיימינג? פרילנס? תשתית? VR/AR/MR? - הרשמו למאגר חברות תעשיית המשחקים הישראלית (שאלון קצרצר). הרשימה מאוד פופולרית בקרב משלחות בינלאומיות, חברות מקומיות ובינלאומיות, גופי ממשל, כנסים וכו... (ואנחנו לא מפרסמים אימיילים, למניעת ספאם) [להרשמה](#) - [לצפייה](#) ברשימה

[להרשמה](#)

[חדשו חברות בעמותה](#)

דמי חברות שנתיים בעמותה - 100 שקלים לשנה קלנדרית. חדשו את שנת 2020!

[האם אני כבר חבר עמותה ומספיק שאחדש דמי חבר?](#)

מוסדות הלימוד לפיתוח משחקים - [מעודכן](#).

מאגר החברות עודכן ואפשר להירשם אליו [פה](#)

ניוזלטר 99, ספטמבר 2020

פרויקט מערכת המשרות: אסתר מרשק אטלס, שחר בר ימי רביעי בזום: שיר ביטן עורך הניוזלטר: ניר מירצקי

