

רשימת משחקי האינדי הפעילים בישראל

במסגרת [עדכון](#) רשימת משחקי האינדי הישראליים שנמצאים בפיתוח (או במכירה כמובן, אבל כאלו שלא ננטשו), זו הרשימה שהתגבשה עד עכשיו עם המידע המלא:

JMPR, Bad Pad, Star Singularity, The Splitting (1+2), INUNAV, Moduwar, BUCK, Fort Triumph, Legends of Ellaria, GRIME, KAPIA, Solar Sails, Runner Knight, In Open - יום פתוח, Sound Mind, Velocity Rage, Lost in Play Day, Foreign, Digitizer, Blind Drive, The Office Quest, CLAN WARS, Into The Maze, Warriors: RTG, Judgment: ASS, Ori the Game, FunWords - Animals, First Contact, Dioda, One Tank in May, ULTRA ADHD, Bad Run - Turbo Edition, Bad Ride, Volcano Tower, Chimera Box, Heroes of Valor & Glory

לא נמצאים ברשימה?

נשמח שתרשמו את המשחק שלכם [ברשימה המצורפת](#), ונפרסם בהמשך את הרשימה המלאה לרווחת כולנו.

[הירשמי](#)



זיכוי בסך \$25,000 לקידום מכירות AWS בתוקף למשך שנתיים + שנה של תמיכה עסקית (עד \$5000)

הטבת AWS לקהילת GamelS, בכדי להגיש בקשה:

- [היכנסו לקישור](#)
- השתמשו בקוד מזהה ארגון הבא: 0b4GI 3
- השתמשו בכתובת דוא"ל המשויכת לחשבון ה-AWS שלכם (וודאו שאתם מספקים את מזהה חשבון AWS אליו תרצו שיוחלו נקודות הזכות לקידום).

[למידע נוסף](#)

[קרא עוד](#)



קבוצת הדיון - משחקי וידאו: מפגש מקוון

[מפגש מקוון](#) של קהילת קבוצת הדיון - משחקי וידאו: **מערכות קסם במשחקים** מפי עידו אדלר: "שימוש באמצעי קסם במשחקי מחשב הוא תופעה נפוצה אבל בעצם כיצד קונספט הקסם שהדגש בו הוא על שבירת חוקי הטבע מסתדר עם משחקי מחשב שבהם חוקים הם חלק כל כך אינטגרלי מקיומם? איך מתגברים על הסתירה הפנימית הזו? מה גורם לנו להרגיש טוב כשאנחנו מפעילים קסמים במשחקים? ואיך משחקים שונים בוחרים לגשת לנושא הזה? בהרצאה נסקור מספר גישות, ננסה קצת להבין מה המקורות שלהן, ולחשוב מה היינו רוצים לראות הלאה"

Meeting ID: 431 832 867 - Password: 030391 - [לינק לזום](#)

[פייסבוק](#)

הכנס השנתי GamelS 2020 עבר לאוקטובר!

בעקבות התפרצות וירוס הקורונה (COVID-19) בעולם, ולאור ההנחיות בדבר קיום אירועים וכנסים החלטנו להעביר את הכנס השנתי, GamelS 2020 ל-21 באוקטובר 2020.

תודה על התמיכה המדהימה שקיבלנו בתקופה הזו מצד נותני החסות, השותפים והקהילה המדהימה שלנו. עקבו אחר עדכונים בקבוצת הפייסבוק של GamelS ובאתר הכנס: <https://www.gameisconf.com>



משרות רבות נוספות



Crazy Labs

Game Designer - Hyper Casual



PLARIUM

ASO Manager

Senior SEO

Mobile UA Manager

Beach Bum - PHP Developer

Eldritch Foundry - Junior / Mid-Level Rigging TD

DevOps Engineer

חדשות התעשייה



"אנחנו מכינים דברים" מתארחים ב-"אחוות הגיימרים"

אביחי חרמון ישב עם צוות המפתחים [We Create Stuff](#) שעובדים על משחק האימה מגוף ראשון [In Sound Mind](#), כדי לשמוע מהם איך משחק נולד.

למאמר



הבלוג של בילדבוקס בפוסט על הסדנה בשנקר

[הבלוג](#) של מנוע המשחקים בילדבוקס מפרגן לסדנת הבילדבוקס שנערכה במסלול לפיתוח משחקים בשנקר בשיתוף נציגי החברה, ביוזמת ד"ר ורד פנואלי, ראשת התואר השני בשנקר ובהובלת גיל אלנקווה.

לפוסט



הגיימינג בעידן הקורונה בצמיחה חסרת תקדים

[מאמר](#) של אביחי חרמון בכלכליסט על הצמיחה של הגיימינג בעת קורונה והנה גם [לינק למאמר אחר](#) על הקפיצה בפעילות משחקי המובייל, Via גיא בן דב (איור: יונתן פופר)

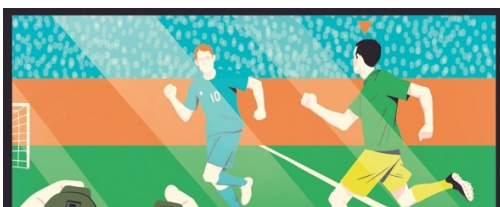
למאמר



האיש שמכר בית בשביל משחק (פודקאסט)

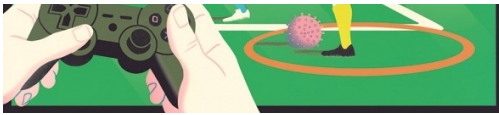
רונן גפני מסתובב עם המשחק שלו כבר 15 שנה. בהתחלה זו היתה גחמה. אח"כ נסיון עסקי. כיום, רונן הוא הבעלים של פרשביז, חברה המספקת ליווי לגדילה אישית וצמיחה עסקית, מוכרת רשיונות מסביב לעולם בעלת עולמות תוכן עשירים והכל התחיל ממשחק. דורי אדר (Hands on Games) תפס את רונן לשיחה על משחקים ועסקים ואיך לחיות כמו משחק - אפילו אם זה אומר לסכן את הבית שלך.

האזינו



פתאום משחקי מחשב דווקא טובים לבריאות

התפרצות הקורונה היא שעתה היפה של תעשיית הגיימינג: מכירות המשחקים נוסקות, הקונסולות אוזלות מהמדפים וערוצי ספורט שנותרו ללא תכנים חדשים מאמצים סוף סוף את הגיימינג התחרותי כספורט לגיטימי. אפילו ארגון הבריאות העולמי זנח את האזהרות מהתמכרות והמליץ לכולם לשחק, כתבה של עמית קלינג בכלכליסט



למאמר

הירשמו או חדשו חברות בעמותה זה יעזור לנו מאוד!
 דמי חברות בעמותה - 100 שקלים לשנה קלנדרית - חדשו ל-2020!
 *האם אני כבר חבר עמותה ומספיק שאחדש דמי חבר?



קבוצת הדיון - משחקי וידאו

[קבוצה](#) עולות סוגיות, שאלות, תהיות והשערות בנוגע למשחקי וידאו וקהילת הגיימרים בארץ ובעולם והיא מארגנת מפגשים חודשיים המשלבים הרצאות, סדנאות והעשרות אחרות בנושא גיימינג. ההרצאות מצולמות ברובן [ומועלות לרשת](#). [תאריכים למפגשים הבאים](#) ניתן למצוא [כאן](#).

אבני הבסיס לגיימר תחרותי? עמית בשארי

סנות Fellowship לעמותת GamelS

מהי הסות הפלוסיפי? Fellows מצידם עוזרים לעמותה במהלך השנה ואנחנו מצידנו נרתמים לעזרתם (ועזרתכם) עם גישה לקהילה. נעזור להם להכיר מפתחים ישראלים, נארח אותם באירועים, שם גם יחלקו ידע עם הקהילה וגם נאפשר פירסום חופשי במערכת המשרות (מה שכמובן עוזר גם לכם, מחפשי המשרות) - החברות שכבר נרתמו למשימה הן [llyon](#) ו [Plarium Gaming](#) וחברת [Crazy Labs](#). מתעניינים גם אתם להצטרף וללוות את העמותה? [שלחו מייל](#)

תיבת דואר

מוסדות הלימוד לפיתוח משחקים - [מעודכן](#).

[מאגר החברות](#) מתעדכן באופן תדיר - הירשמו [פה](#)

ניוזלטר 94, אפריל 2020
 מנהלת פרויקט מערכת המשרות: אסתר מרשק אטלס
 עורך הניוזלטר: ניר מירצקי

גילוי נאות: ניר מועסק לסירוגין במכללת שנקר כמרצה וכמנהל דיגיטל.

מאגר חברות תעשיית הגיימינג בישראל

חברה מתחום הגיימינג? פרילנס? תשתית? VR/AR/MR? משחק אינדי? - הרשמו למאגר חברות תעשיית המשחקים הישראלית (שאלון קצרצר). הרשימה מאוד פופולרית בקרב משלחות בינלאומיות, חברות מקומיות ובינלאומיות, גופי ממשל, כנסים וכו... (ואנחנו לא מפרסמים אימיילים, למניעת ספאם) [להרשמה](#) - [לצפייה](#) ברשימה

[להרשמה](#)