

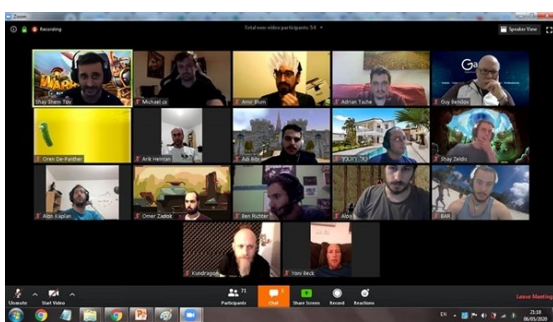


### כיכר העיר - GamelS

התחלה: 21:00 13/05/2020 - סיום: 22:30 13/05/2020

הנהלת העמותה מקדמת דיון על ארגון מחדש של הפעילות. בתקופה האחרונה מורגשת העלייה ברמת הפעילות בפיתוח משחקים בארץ: החברות הגדולות רושמות עלייה בהכנסות, יוצרים עצמאיים מתקבצים לפרוייקטים ספונטניים, קבוצות למידה והדרכות שונות צצות... עם זאת, אין (גם) לנו אפשרות לקיים אירועים פיזיים, פעילות עיקרית וחשובה של העמותה ובכלל זה הכנס השנתי שהיה אמור להערך בשבועות אלה. באירועים אלו נקיים דיון על אופן הפעולה של העמותה, הנחיצות שלה, מודל ההכנסות ואפילו המשך קיומה במתכונת זו. אנו מזמינים אתכם, חברי העמותה ותעשיית המשחקים, לדיון, על מנת לקבל משוב, רעיונות ולחדד את הצרכים והרצונות שלכם. [Join Zoom Meeting](#) - Meeting ID: 886 9064 0548 - Password: 016170

הוסף ליומן:



### ישראלים מפיצים ב-Steam

מפגש זום שנסק בתהליכי השקת משחקים ב-Steam עבור כמה חברות ישראליות.

הוויבר יועד לחברי GamelS ולאנשי פיתוח, שוק וניהול בתחום משחקי מחשב. בתוכנית: 30 דקות של שיחה ואחריה שאלות ותשובות עם הקהל.

מנחה: שי שם-טוב מ Gavra Games ומשתתפים: Shay Zeldis, Fort Triumph Michael Chohlov, Velocity rage Arik Helman, Larkon Studio - Legends of Ellaria \* יש לדלג לשעה 23 בהמשך ההקלטה

[הקלטה](#)



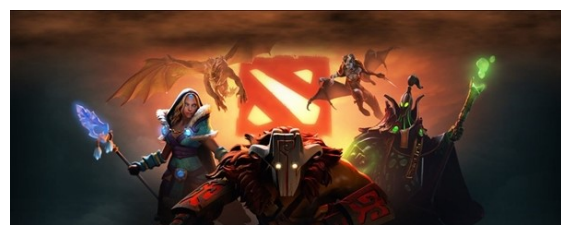
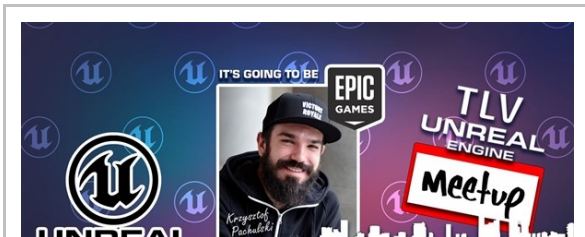
תאריך	נושא הרצאה	שם המרצה
12.5	Life in a Co-living Space for Game Developers	דניאל רפאל
19.5	Games UX	סליה הודוט
26.5	Fort Triumph - משלב הקונספט לשלב ההשקה	יואב הופט
2.6	הייפר קד'ולל כמודל עסקי	ניו מירצקי
9.6	יינוץ וטיפים לטורניר התחילי	ביא בנדוב
16.6	מבוא לשיווק משחקים דיגיטליים	חוברת נחום
23.6	הפקת משחק VR	אליון יוב
30.6	סיור בחברת OverWolf	
7.7	הקשר בין פיתוח משחקי קופסא למשחקי מחשב	אמרי הפרט
14.7	מרבנות ופיתוח משחקי ויראלי ביץ'	אלי טושידה
21.7	כל מה שרצית לדעת על הפקת משחקים וניהול טורניר	איימן חורני
28.7	האירוע השנתי - עמדי התעשייה בישראל (במרבית מיקרוסופט)	

\* חלק מהרצאות יתקיימו בצורה מונטז' | מספר המוקדמות חוגג | ההרצאות יתקיימו בין השעות 2:00 - 19:30 הכניסה ללא תשלום אך עדיין חייבים להרשם

### פגוש את התעשייה

"Meet the industry" היא סדרת מפגשים, הרצאות וסיורים המתקיימת בכל שנה במסגרת מסלול הלימודים לעיצוב ופיתוח משחקים של מכללת מנטור (בסיוע GamelS) במטרה להעשיר ולהפוך בין אנשים בתעשייה. היא פתוחה לכל הקהילה בחינם על בסיס הרשמה מוקדמת, בימי שלישי בין השעות 19:30-21:00 (חלקם יהיו מקוונים)

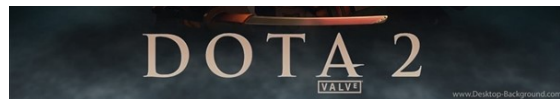
[הירשמי](#)



## אוונגליסט של אנריל ב-ZOOM

מפגש זום של קהילת Unreal - קריסטוף פצ'ולסקי - אחד האוונגליסטים של Epic Games על עתיד המנוע, איך הושפע עולם פיתוח המשחקים מהקורונה ובכלל איפה כדאי יהיה להשקיע את הזמן בפיתוח ל Real Time בתקופה הקרובה. בסיום השיחה יתקיים Q&A עם הקהילה! (מיד אח"כ מפגש Town Hall של קהילת גיימאיז באותו מקום, [בזום](#)!)

פרטים



## דוטא לשלום!

עמותת משחקים לשלום בתוכנית לבני נוער בעקבות הקורונה. הורים לילדים בני 14-18 או בני נוער בגיל? זה בשבילכם!  
המשתתפים ילמדו DOTA2 בקורס דיגיטלי מהבית, ויכירו שחקנים קצת שונים מהם (יהודים, ערבים, דרוזים ומי לא...), שחולקים תשוקה למשחקי מחשב. [להרשמה](#)

פרטים

## משרות חדשות



[Game Designer - Hyper Casual](#)

[Beach Bum - PHP Developer](#)



[משרות רבות נוספות](#)

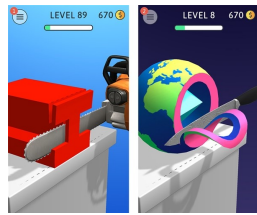
[Eldritch Foundry - Junior / Mid-Level Rigging TD](#)



המכללה למקצועות העיצוב, הניו-מדיה והצילום

[מנהלת למסלול לפיתוח ועיצוב משחקים](#)

## חדשות התעשייה



### חיתוך ASMR בכיס הגיימר העסקי

כתבה מפרגנת ב-PocketGamer.biz מגזין תעשיית הגיימינג, על הפקת המשחק ASMR Slicing של חברת CrazyLabs שכידוע לכם (אולי) מכב בראש טבלאות ההורדות, בכתבה משולב ראיון עם מוריה גולדשטיין, מנהלת מחלקת הפאבלישינג של החברה.

לכתבה



### המשחק Echos בראייה לאחור

עדו טל מסתכל לאחור על הפיתוח של Echos, משחק פלאש שאפתני במיוחד שפותח ב-2010. המשחק משלב מכניקות של SideScroller עם RTS וכל זאת על מנוע פלאש. [להמשך הסיפורים](#).

Meduim



### מסמך עיצוב משחק ומשחק

נעם טולדנו בשני פוסטים - על הדרך שבה הוא עובד עם מסמך עיצוב משחק, ועל התהליך והגישות בהן הוא משתמש (MDA, core pillars & game loops) ועל המשחק שהוא עובד עליו שהגיע לשלב שהוא שחיק, והוא ישמח לקבל כל פידבק. [לינק למשחק](#) (סמא להורדה: [TheTraveler](#))

קראי והגיבי



### אביב הילול, מתוך קורס עיצוב והדמייה אקדמייה ופיתוח משחקים במגזין פרוטפוליו

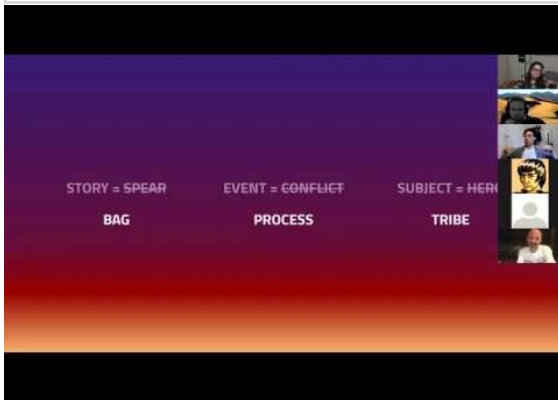
יובל סער ממגזין פרוטפוליו מראיין את ד"ר ורד פנאלי שמסמכת 12 שנים ראשונות של אקדמייה ופיתוח משחקים וסוף סמסטר ראשון של התואר השני לעיצוב ופיתוח משחקים בשנקר.

קרא עוד

- ♥ CrazyLabs עברה **3B** התקנות - [PocketGamer.biz](http://PocketGamer.biz)
- ♥ כתבה על "כבשו את הקירות הלבנים" - [NYTimes](http://NYTimes)
- ♥ ג'ויטיונז ממשחקים מוזיקה בגדול - כלכליסט
- ♥ משחק האסטרטגיה Moduwar - מת"הא
- ♥ הסטרימר CforSerious עף על Solar Sails - טוויצ'
- ♥ חברת NOVOS עושה חייל בקורונה - כלכליסט
- ♥ גרסת PLAY של פורטנייט - גיקטיים
- ♥ ישראלים בראש טבלאות המובייל - פייסבוק
- ♥ יוסי רוזנברטן ומשחק המובייל "האביר הרץ" - PCGALAXY

## הירשמו או חדשו חברות בעמותה זה יעזור מאוד!

100 שקלים לשנה קלנדרית - האם אני כבר חבר עמותה ומספיק שאחדש דמי חבר?



### קבוצת הדיון - משחקי וידאו

[בקבוצה](#) עולות סוגיות, שאלות, תהיות והשערות בנוגע למשחקי וידאו וקהילת הגיימרים בארץ ובעולם והיא מארגנת מפגשים חודשיים המשלבים הרצאות, סדנאות והעשרות אחרות בנושא גיימינג. ההרצאות מצולמות ברובן [ומעולות לרשת](#). [תאריכים למפגשים הבאים](#) ניתן למצוא [כאן](#).

תאוריית התרמיל של משחקי הוידאו - שלו מורן



### פודקאסט שלב הבונוס

יואב הוא מפתח משחקים, בעל הפרספקטיבה הייחודית של פיתוח משחק בצוות מצומצם ועבודה כחלק מצוות בסטודיו ישראלי למשחקי וידאו. על ההתנסויות הראשונות שלו בפיתוח משחקים, ועל האתגרים שהתמודד איתם בשלבי העבודה השונים על המשחקים שבהם לקח חלק. וגם האתגרים בגיוס האנשים הנכונים לצוות פיתוח קטן, הפוטנציאל והסכנות בקמפיין קיקסטארטר לפרויקט גיימינג, הומור במשחקים ועוד. [ספופיטי](#) - [אפליקציות הפודקסט השונות](#)

שלב הבונוס מארח את יואב הופס

## גמלס Fellowship לעמותת GamelS

מהי חסות הפלושיפי? ה-Fellows מצידם עוזרים לעמותה במהלך השנה ואנחנו מצידנו נרתמים לעזרתם (ועזרתכם) עם גישה לקהילה. נעזור להם להכיר מפתחים ישראלים, נארח אותם באירועים, שם גם יחלקו ידע עם הקהילה וגם נאפשר פירסום חופשי במערכת המשרות (מה שכמובן עוזר גם לכם, מחפשי המשרות) - מתעניינים גם אתם להצטרף וללוות את העמותה? [שלחו מייל](#)

תיבת דואר

מוסדות הלימוד לפיתוח משחקים - [מעודכן](#).

[מאגר החברות](#) מתעדכן באופן תדיר - הירשמו [פה](#)

ניוזלטר 95, מאי 2020

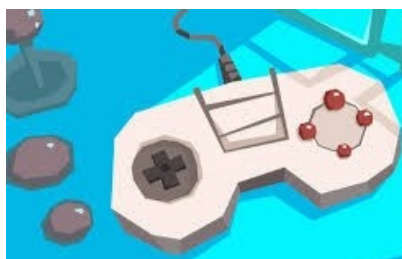
מנהלת פרויקט מערכת המשרות: אסתר מרשק אטלס  
עורך הניוזלטר: ניר מירצקי

גילוי נאות: ניר מועסק לסירוגין במכללת שנקר כמרצה וכמנהל דיגיטל וכן עובד עם חברת קרייזלאבס על פרויקטים שונים.

### מאגר חברות תעשיית הגיימינג בישראל

חברה מתחום הגיימינג? פרילנס? תשתית? VR/AR/MR? משחק אינדי? - הרשמו למאגר חברות תעשיית המשחקים הישראלית (שאלון קצרצר). הרשימה מאוד פופולרית בקרב משלחות בינלאומיות, חברות מקומיות ובינלאומיות, גופי ממשל, כנסים וכו... (ואנחנו לא מפרסמים אימיילים, למניעת ספאם) [להרשמה](#) - [לצפייה](#) ברשימה


[להרשמה](#)



### רשימת משחקי האינדי הפעילים בישראל

במסגרת [עדכון](#) רשימת משחקי האינדי הישראלים שנמצאים בפיתוח (או במכירה כמובן, אבל כאלו שלא ננטשו), זו הרשימה שהתגבשה עד עכשיו עם המידע המלא:

JMPR, Bad Pad, Star Singularity, The Splitting (1+2), INUNAV, Moduwar, BUCK, Fort Triumph, Legends of Ellaria, GRIME, KAPIA, Solar Sails, Runner Knight, In Sound Mind, Velocity Rage, Lost in Open Day, Foreign, Digitizer, Blind Drive, The Office - יום פתוח , Play



Quest, CLAN WARS, Into The Maze, Warriors: RTG, Judgment: ASS,  
Ori the Game, FunWords - Animals, First Contact, Dioda, One Tank in  
May, ULTRA ADHD, Bad Run - Turbo Edition, Bad Ride, Volcano  
Tower, Chimera Box, Heroes of Valor & Glory

**לא נמצאים ברשימה?**

נשמח שתרשמו את המשחק שלכם [ברשימה המצורפת](#), ונפרסם בהמשך  
את הרשימה המלאה לרווחת כולנו.

**הירשמי**